



HEARSPO (アスポ)  
Hhealth, Eearth, Ssports

# ギャンブルを行うアスリートは メンタルが強いのか？

- 荒井弘和 法政大学文学部
- 鈴木郁弥 法政大学研究開発センター

Key words : 賭博, 心理的パフォーマンス, 大学生アスリート

## ▼ 「スポーツとギャンブル」の3つの視点

### 1. 一般人が、スポーツをギャンブルの対象にする

公営競技：競輪 (自転車)、競艇 (モーターボート)、オートレース (モーターバイク)

スポーツ振興くじ (toto)：サッカー ※他のスポーツは違法

ギャンブルの対象にされた事例あり：大相撲、プロ野球、高校野球など

### 2. アスリートが、自分のスポーツをギャンブルの対象とする

いわゆる「八百長」：大相撲で問題になった

### 3. アスリートが、ギャンブルをする

パチンコ

本研究で扱うのは、

3. アスリートが、ギャンブルをする



## ▼そもそも、賭博 (ギャンブル) って？

▼**ギャンブル** (賭博) : 賭け金を失うリスクを負ってまで...

より多くのお金を賭けようと、不確定な出来事にお金を賭ける行為

▼**ギャンブル依存** : 自分で制御できないほど賭博にのめり込み...

経済的、社会的、および精神的に支障をきたす状態

▼**ギャンブルの問題点** :

ギャンブルには嗜好性があるので、利用者がお金を使いすぎてしまう



あなたは、ギャンブルを行っていますか？

## ▼ 「ギャンブル依存」の位置づけ

### ▼ DSM-IV-TR

- ・ 「他のどこにも分類されない衝動制御の障害」というカテゴリーの中に...  
「病的賭博 (pathological gambling)」として分類されていた

### ▼ DSM-V (2013年に改訂)

- ・ ギャンブル障害は「物質関連障害および嗜癖性障害群」に加えられている



DSMでの位置づけが変わってきている？

## ▼アスリートはギャンブルにハマりやすい

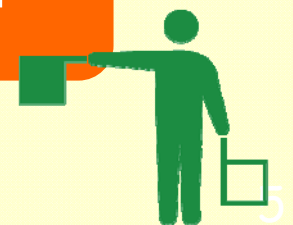
### ▼Gavriel-Fried et al. (2015)

高校生に行った調査：競争競技に取り組んだ経験との関連

- ・男子・女子ともに、競争競技に取り組んだ経験は...

ギャンブルの頻度と関連

勝とうという意欲がギャンブル行動と共通？



## ▼アスリートは 技能に基づくギャンブルを好む

### ▼Weiss & Loubier (2010)

- ・元アスリートは スポーツギャンブルやポーカー (カードゲーム) のような...  
技能に基づく (skill-based) ギャンブルへの参加が多い
- ・一方で、非アスリートは、偶然の要素に基づくギャンブルへの参加が多い

競争心が、アスリートを  
技能に基づくギャンブル参加に導く？



## ▼米国NCAAの調査

### ▼米国NCAAの全国調査 (Ellenbogen et al. 2008; Huang et al., 2007)

- ・ 20,739名の大学生アスリートを対象に匿名で実施
- ・ 過去1年間にギャンブル経験あり：男子62.4%、女子42.8%
- ・ 診断基準に基づく問題のある・病的なギャンブル実施者は...

男子4.3%、女子0.4%



みなさんの現場では、どうでしょうか？

## ▼大学生アスリートのギャンブル行動を解明せよ

### ▼小河 (2010)

- ・若年層を対象とした、ギャンブル行動の**予防対策**が必要

### ▼品川 (2010) : 大学生87名を対象に調査

- ・ **39%**にギャンブル行動の経験あり

### ▼木戸・嶋崎 (2007) : 大学生96名を対象に調査

#### ▼本研究の目的

(わが国の大学生アスリートを対象として)

1. **ギャンブル行動の実態**を調査すること
2. **ギャンブル行動の関連要因**を明らかにすること





## ▼対象者と調査方法

### ▼調査対象

- ・ 大学・短期大学1—4年生で、**運動部所属**のアスリート248名  
(社会調査会社の登録モニター、平均年齢 $21.30 \pm 1.47$ 歳)

### ▼調査方法

- ・ **インターネット調査**を実施
- ・ 研究実施について説明し、同意した場合に調査参加を依頼

実態を明らかにするための工夫

1. **プライバシー**が厳重に守られていること
2. **多様なアスリート**に参加してもらうこと



## ▼調査内容

### 1. ギャンブル行動の実施頻度

- ・あなたは過去1年間に、ギャンブル(実際にお金を賭けて、パチンコ、競馬、サッカーくじ、株などを行うこと)を行ったことがありますか？
- ・お金を賭けて「麻雀、トランプゲーム」を実施することは...  
違法となってしまうため、本研究では設問に含めなかった

### 2. 人口統計学的データ

### 3. 心理的パフォーマンスに対するセルフ・エフィカシー (SE)

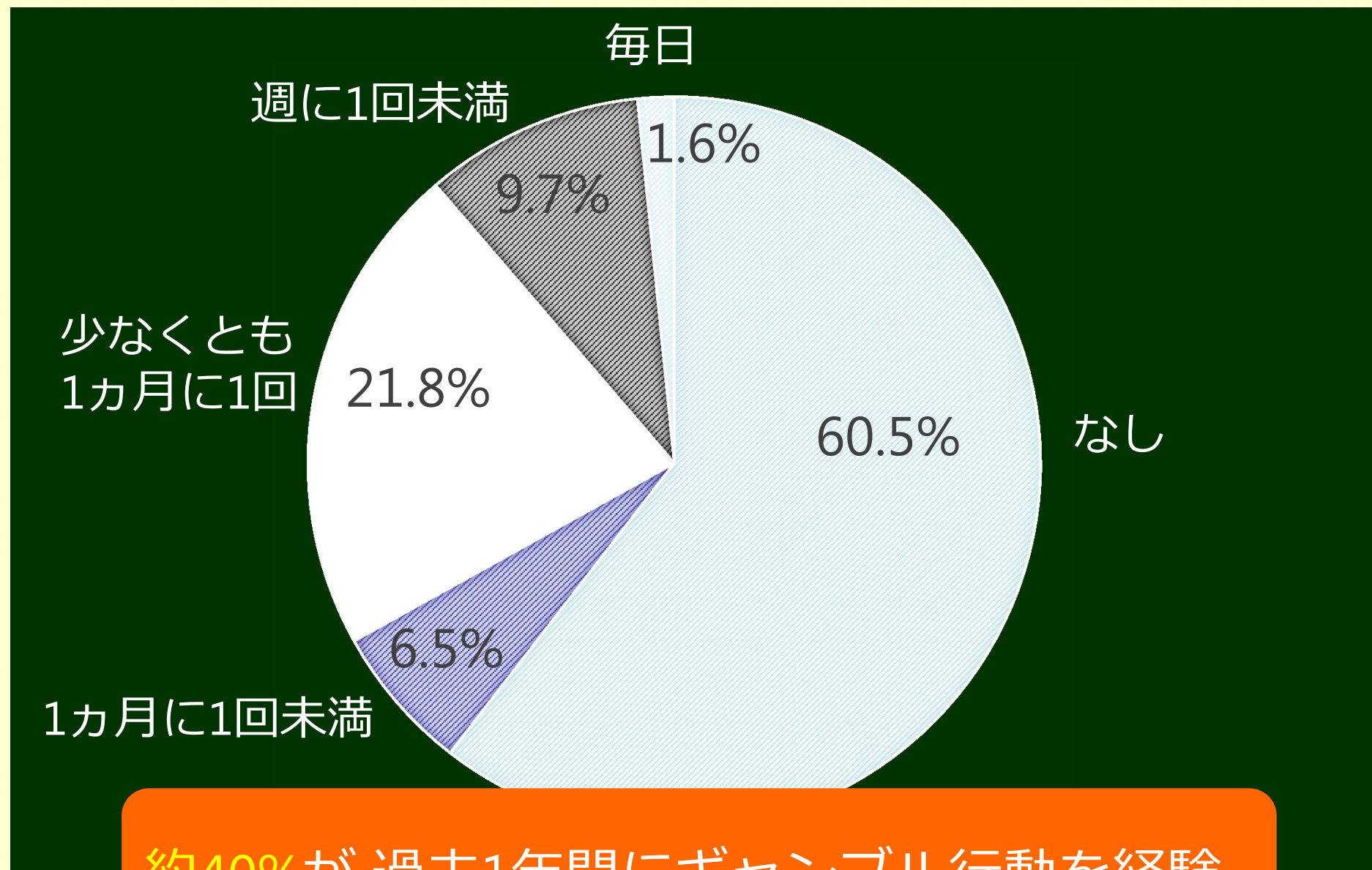
(荒井ほか, 2006)



(ギャンブルの定義が難しかったです)



## ▼ギャンブル行動の頻度の分布



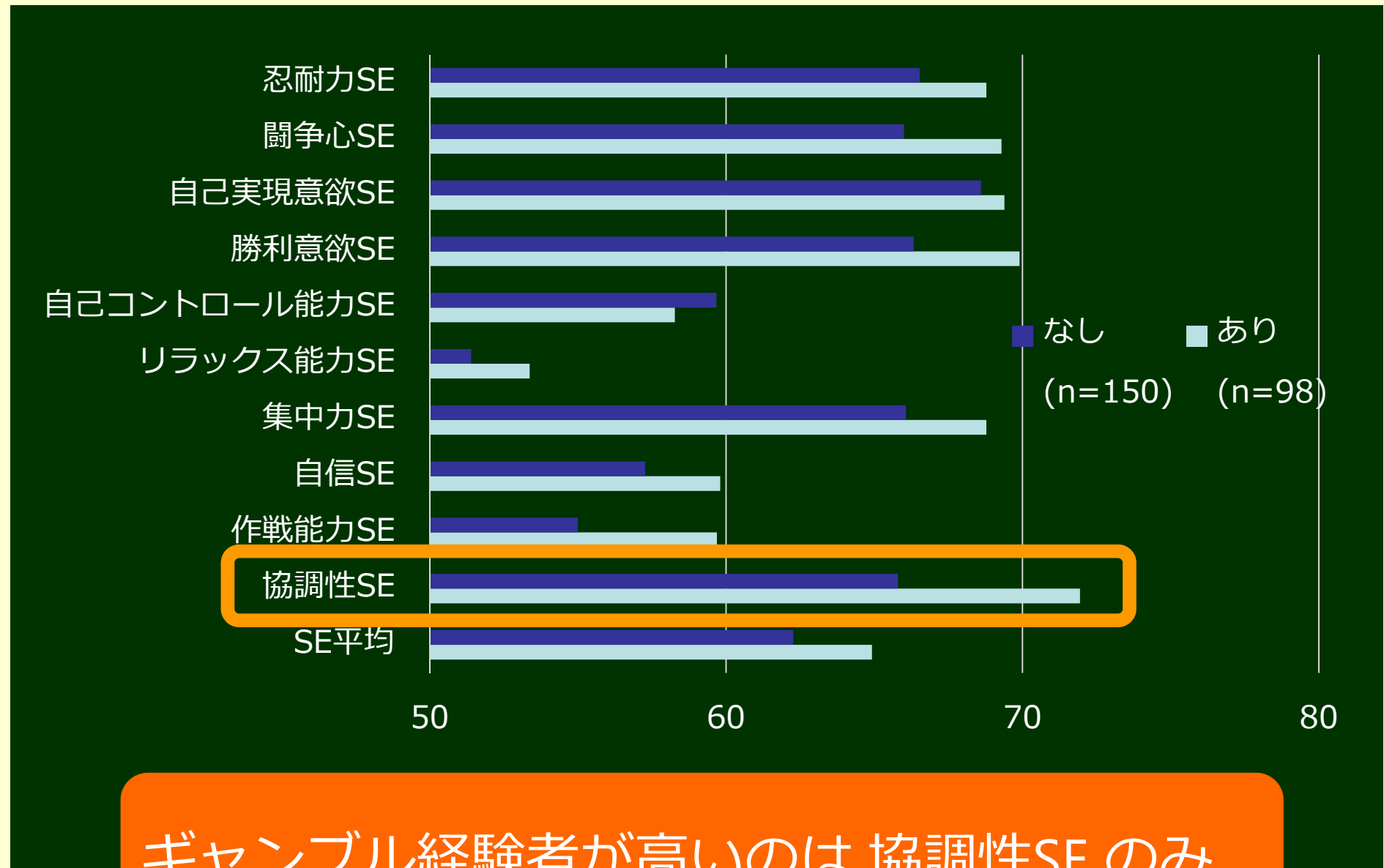
約40%が 過去1年間にギャンブル行動を経験

## ▼ギャンブル行動と性別との関係

		男子	女子	合計	$\chi^2$ 値	p値
過去1年間における ギャンブル経験	あり	80 32.3%	18 7.3%	98 39.5%	19.873	< .001
	なし	81 32.7%	69 27.8%	150 60.5%		

男子アスリートの方がギャンブル行動を実施

## ▼ギャンブル行動による心理的パフォーマンスSEの比較



ギャンブル経験者が高いのは 協調性SE のみ

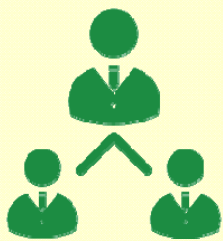
## ▼ギャンブル行動による心理的パフォーマンスSEの比較

### ▼ポイント1. ほとんどの心理的パフォーマンスSEは異なる

- ・ギャンブル行動で精神面が強化される...支持されず

### ▼ポイント2. ギャンブル経験者は協調性SEが高い

- ・チームメイトに対し過度に従順・依存的になってしまう？
- ・チームメイトによって、ギャンブルに引きずり込まれる？



チームメイトとの関係性が  
ギャンブル行動に影響する可能性



## ▼本研究の限界と今後の展望

### ▼限界：ギャンブル行動の範囲

- ・ 広すぎた？...株式市場での株式の取引も含めている
- ・ 狭すぎた？...法律に触れる行為を設定していない

### ▼展望：アントラージュ (関係者) との関連

- ・ アスリートの嗜癖性障害における 4つの関連要因

個人、家族、仲間、コミュニティ (Miller et al., 2001)

→ 仲間・コミュニティを切り口とした教育・サポートを

北の大地で 熱い議論を！ 取り返しがつかなくなる前に...



## ▼謝辞

- ・平成26—28年度科学研究費補助金
  - ・平成28年度法政大学スポーツ研究センター  
から援助を受けました
  - ・飯田麻紗子先生 (秦野市役所子ども育成課)  
より貴重なご助言をいただきました
- 皆様に、記して感謝の意を表します

